

Ingénieur développement

Expériences et projets

Professionnelle

- 2017 - 5 mois - Stage à l'université de Lille 1 : Étude de l'énergie d'une flotte de taxis autonomes et des accidents via des simulations en multi-agents et participation à l'écriture d'articles scientifiques. **Netlogo + R**
- 2015 - 4 mois - Stage + CDD à Annva : Développement d'un logiciel de gestion de la maintenance industrielle et nucléaire. **C# + WPF**
- 2012 - 6 semaines - Stage à la Française de Mécanique : Élaboration de 2 applications d'automatisation de tâches simples. **VBA + C**

Scolaire

- 2017 : Mise en place d'une plateforme de robot disponible en tant que service via le cloud avec OCCLware et aide à l'écriture d'un article scientifique sur le sujet : « *Mobile Cloud Robotics as a Service with OCCLware* » **Java**
- 2017 : Création d'une application de gestion de parking payant pour Android, nommée PVviter. **Java**
- 2016 : Conception d'une application de gestion de livre physique pour Android, nommée Biblioid **Java**
- 2013 : Développement d'une plateforme de suivi de course de chien de traîneau pour PDA Windows. **C#**

Personnelle

- 2017 : Participation à la GMTK Jam avec la soumission d'un jeu développé en 48 heures. **C# + Monogame**
- 2016 : Développement d'un jeu vidéo nommé Red Aleph. Le jeu est un shooter arcade. **C# + Monogame**
- 2014 + 2016 : Participation à 2 week-ends de programmation de jeu du site developpez.net. **C# + Monogame & C++ + SFML**
- 2015 : Sortie de la suite de Cubus Puram, plus élaboré, plus propre, plus complet et moins buggé. **C++ + SMFL**
- 2014 : Création de mon premier vrai jeu vidéo. Nommé Cubus Puram, il consiste en un jeu de réflexion très abstrait. **C++ + SMFL**

Compétences

Langages logiciels :

C#	★★★★★★
Java	★★★★★★
Netlogo	★★★★★
C++	★★★★
Python	★★★
C	★
R	★
VBA	★

Langages Web :

HTML 5	★★
PHP	★★
Javascript	★
ASP.NET	★

Base de données :

SQL Server	★★
MySQL	★★
Oracle	★
PostgreSQL	★

Méthodologies :

UML	★★★★
Scrum	★★★★
TDD	★★★★

Formations

- 2017 : Master 2 Infrastructures Applicatives et Génie Logiciel
- 2016 : Master 1 Informatique
- 2015 : Licence 3 Mention Informatique
- 2013 : BTS Informatique et Réseau des Industrie et des Services
- 2011 : Baccalauréat STI spécialité Génie électronique.

Divers

Langue - Anglais - Niveau avancé - TOEIC 950/990

Passions :

Le jeu vidéo, de la création au jeu lui-même.

L'informatique, mais notamment les nouvelles technologies.